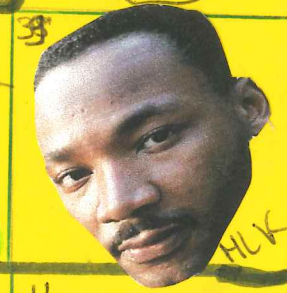


Etienne Joupiet
 Kaboriga Joupiet
 Kim Kaba
 Aïe Kaba
 507 Kaba
 7 Kaba
 507 Kaba

debut ->

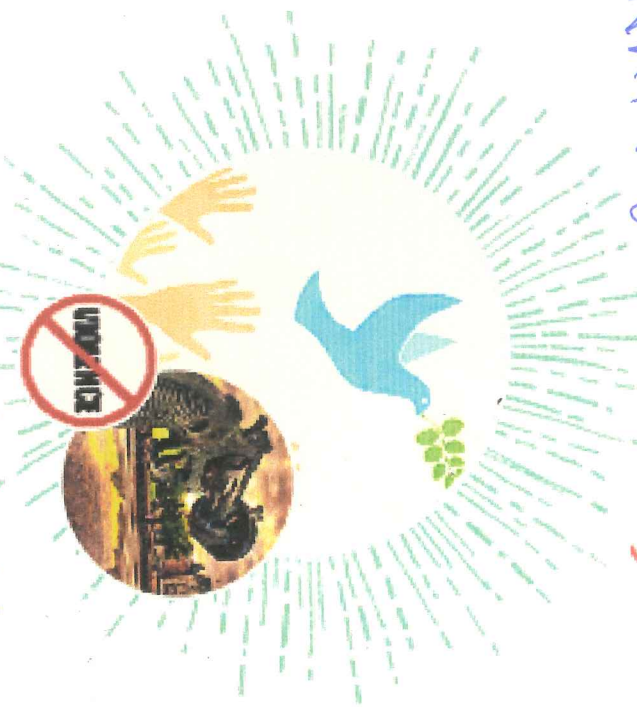
1	 29 Bernardin 	 27 le but de notre vie est d'être heureux Delai Kama 	 25 	 23 PAIX 	 21 PAIX 
2	 28 Rosenberg 	 30 PAIX 	 24 mandela 	 25 PAIX 	 20 Celui qui accepte le mal dans lui-même le mal dans l'autre avec lui Hachinluffa King 
3	 3 PAIX 	 31 PAIX 	 30 mandela 	 57 PAIX 	 19 PAIX 
4	 4 PAIX 	 32 double 	 34 Gandhi 	 56 PAIX 	 18 PAIX 
5	 5 PAIX 	 33 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
6	 6 PAIX 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
7	 7 échelle 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
8	 8 échelle 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
9	 9 échelle 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
10	 10 échelle 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
11	 11 échelle 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
12	 12 échelle 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
13	 13 échelle 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
14	 14 échelle 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 
15	 15 échelle 	 34 martin luther king 	 35 PAIX 	 54 PAIX 	 17 PAIX 

la haine tue toujours, l'amour pacifique ne meurt jamais
 Gandhi



Alice Lesigone
Valeriy Sinyagin
Colin Soudry
Kim Tappa

- règles -



- personnalité contre la violence : avancer de 6 cases
- tombe : ne pas bouger pendant le prochain tour puisque vous êtes en deuil
- citation : la lire et avancer de 2 cases
- il faut être le premier à arriver sur la dernière case 63 mais avec l'obligation d'arriver pile sur cette case
- la case 52 correspondant à la prison le joueur attendra de faire un double
- puits : y rester jusqu'à qu'un joueur y tombe sinon au bout de 2 tours reculer de 7 cases
- escalier : reculer de 6 cases
- ponts : avancer le double du numéro du dé affiché
- prairie : méditer pendant de 3 tours sans bouger de case
- prix Nobel : avancer de 8 cases
- échelle : monter ou descendre à la case indiquée
- tête de mort : revenir au début
- spirale : relancer les dés
- la case paix : avancer de 9 cases
- la case poing : reculer de 9 cases
- Snake : avancer de 4 cases
- Chacal : reculer de 4 cases
- quille ou double : dire un numéro blanc les dés si c'est le même numéro avancer de 20 cases sinon reculer jusqu'au début. L'ordre