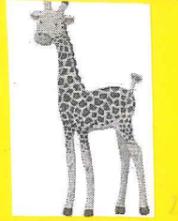


Yoko Ono

Maxime du
Cenac

Dalai Lama

Pour faire la
paix avec un
ennemi, il
faut coopérer
avec lui



Jeux de
Main
Jeux de
Vilain

La violence
est une
Porte
de faiblesse

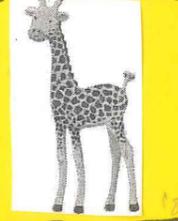
ni héri sson
ni paillasson
ne pas blesser
ne pas se faire
piétiner



Si nous
devenions
violents,
nous n'aurions
plus rien à
défendre

La non-
violence
est la loi
de notre
espèce

La violence
c'est pas
toujours
Préparant,
mais toujours
mal



La non
violence
est une arme
plus redoutable
que la bombe
atomique

John Lennon



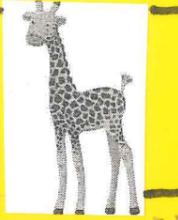
La violence
c'est un
Manque de
vocabulaire

非暴力



Ce n'est pas
la violence,
mais le bien
qui supprime
le mal

Je
La
Paix



Cenac

<< Imagine >>

discriminate



Ahimsa



L'humanité
coute à sa
perte si le
monde n'adapte
pas la non-violence



Carl
Rogers

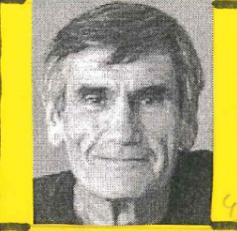


Rutenwind

La
nonviolence

CHACARAFE

Casque bleu
de l'ONU



Rosenberg

Pacifiste

HERACLITE



Ager de
la haine
pour le péché
et de l'amour
pour le pécheur



Rosa Parks

La violence
est la dernier
refuge
de l'incompétence



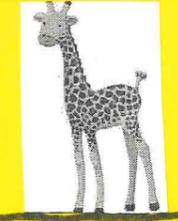
Alen
s'endort

flowers
(jeux non violents)

Pace à la carte
le ruisseau
l'emporte toujours
non pas par la
force mais par
la persévérance

La non-violence
est la loi
de notre
espèce tout
comme la violence
est la loi de l'humanité

La peur
brève est
"pacifique"
est une courte
folie

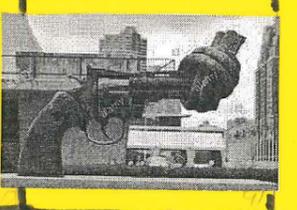


Gewalt
freiheit

Tolérance

Si nous devenons
violents nous n'aurons
plus rien à défendre

La violence
commence
où la
paix se
s'arrête



Nelson
Mandela



M. Luther King

⊕



Jean-François
Bernardini

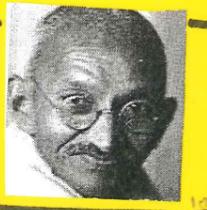
no violencia

L'ignorance
mène à la haine
et la haine conduit
à la violence.
Voilà l'équation

Non
Violence

Iturini

La non
violence est
la plus
grande force
que l'humanité



Gandhi

communication
non violente

Di Leonardo Lucas

Erny Alexandre

Djadi Ridouane

Duverny Quentin

Règles du jeu de la Chacarafe :

Chaque joueur joue chacun son tour en lançant les 2 dés. Suivant le nombre ou chiffre obtenue, le joueur avance son pion case par case.

Il existe des **règles du jeu de la Chacarafe** à respecter selon le nombre que l'on fait ou de la case sur laquelle on tombe. Voyons plus en détails ces règles :

- Si lors de la partie, le joueur tombe sur une **Girafe**, il avance de nouveau du nombre de points réalisés.
- Le joueur qui tombe sur la case **25** correspondant au jeu de main jeu de vilain reculera de 3 cases.
- Celui qui tombe sur la case **38** correspondant à la case tolérance avancera de 3 cases.
- Qui ira en **52** correspondant à la discrimination attendra qu'un autre joueur vienne au même numéro pour repartir.
- Le joueur qui va sur la case **12** ou **58** correspondant à la case Chacal recommencera la partie depuis le début
- Celui qui est rejoint par un autre joueur sur la même case devra se rendre sur la case ou l'autre joueur se situait avant de jouer.

Comment gagner une partie de jeu de la Chacarafe :

Pour gagner une **partie de jeu de la Chacarafe**, il faut être le premier à arriver sur la dernière case **63** mais avec l'obligation d'arriver pile sur cette case. Au cas où le joueur fait un score au dés supérieur au nombre de case le séparant de la victoire, il devra reculer d'autant de cases supplémentaires.