

Côme
Julia
Dimitri

Inde
gar

± 2	créé "communisme non-violente"	créé un processus de communication	né en 1934	Psychologue américain	Marshall Rosenberg	Meurt assassiné en 1968	Contre la guerre du Vietnam	Prix Nobel de la Paix	
82	Retourne à la case 15	ils ont créés des albums	créé le groupe I Survive	Chanteur	né le 3 novembre 1955	Jean-François Bernandini			discours "I have a dream"
82	de fait des conférences sur la non-violence						hommage à son combat pacifique		il lutte 76 contre la fin de la ségrégation
DE	Prison						Prix Nobel de la Paix		Pasteur 75 baptiste afro-américain
LE							Avance de 2 cases		Martin 74 Luther King
2E							Chef spirituel des Tibétains		Alliée 73 de Martin Luther King
							moine bouddhiste		symbole 72 de la lutte contre la ségrégation raciale
							19 ^{ème} Dalai-lama		Refusée 77 de céder sa place
Mohandas Karamchand Gandhi	études d'avocats à Londres	avance de deux cases	porte une doctrine non-violente	dirigeant du Congrès Indien	Aide les hommes et les femmes	Agassine à Delphi	Rosa Parks		Née à 70 Tuskegee en Alabama

Prison

Prise Nobel n°1

Prise Nobel n°2

Prise Nobel n°3

Prise Nobel n°4

Prise Nobel n°5

Prise Nobel n°6

Prise Nobel n°7

Prise Nobel n°8

Prise Nobel n°9

Prise Nobel n°10

Alliée de Martin Luther King.

Gendarme des forces de la ségrégation

COMME
JULIA
DIMITRI

Très mal présentée -

Trop de fautes d'orthographe

Règle du jeu de la girafe

- Si l'un des joueurs fait 9 par 6 et 3 au commencement de la partie il doit avancer son pion immédiatement au nombre 26. S'il fait 9 par 4 et 5, il ira au nombre 53.
- Si un joueur fait 6, il doit se rendre sur la case 12.
- Celui qui est rejoint par un autre joueur sur la même case devra se rendre sur la case au l'autre joueur se situait avant de jouer.
- Si le joueur tombe sur la case 53 il est en prison.
- Les joueurs qui tombent sur la case 30, le joueur va en prison.
- Les joueurs qui tombent sur une case girafe avance de 5 cases.
- Les joueurs qui tombent sur la case chacal recule de 7 cases.